PROYECTO PROGRAMACIÓN DANIEL PULIDO DEL VALLE

1. OBJETIVOS:

El propósito principal del programa es gestionar, de manera eficiente, los recursos tecnológicos de una población completa, incluyendo todos aquellos dispositivos electrónicos susceptibles de ser automatizados.

Los dispositivos añadidos al programa serán gestionados de manera remota, se podrá automatizar su encendido y apagado según la hora del día o utilizando sensores, realizar encendido y apagado manuales, comprobar su estado de funcionamiento y, en caso necesario, gestionar su reparación. Las opciones de programación de encendido y apagado, así como el encendido y apagado manual, se podrán realizar tanto para un único dispositivo, como para un núcleo determinado de población (Vía, barrio, distrito o municipio).

Se gestionará, además, el mantenimiento de los dispositivos, almacenando las averías, las reparaciones realizadas sobre cada uno, las reparaciones pendientes, el técnico al que se le ha asignado, y los tiempos de respuesta de cada técnico.

Las averías detectadas se tratarán como incidencias, que podrán contener una o más averías, las incidencias se asignarán a los jefes, quienes a su vez las distribuirán a los supervisores de la zona correspondiente, y estos organizarán a los técnicos para resolver la avería o averías que contenga la incidencia.

1. DIAGRAMA DE CLASES:

Se adjunta un boceto inicial del diagrama de clases propuesto, aunque podrá sufrir cambios para adaptarlo a los requisitos del programa.

Para simplificar el diagrama, no se han incluido en las clases los atributos y métodos heredados de otras, tampoco se incluyen los métodos habituales (toString, Hash code, equals, etc) ni los constructores o getters y setters. Si se incluyen en cambio los métodos, aún los abstractos, cuando deben ser implementados por formar parte de una interfaz.

Faltan por incluir en el diagrama las clases correspondientes a los sensores que manejarán los dispositivos, y la clase que incluye el método main()

